



ジャンル：マルチプレイレースアクション (2~4人)

プラットフォーム：PC (コントローラ推奨)

コンセプト：幼い時、傘で遊んだ思い出を再び...

# 概要



誰よりもはやく走り抜け  
学校にたどり着こう！

# 勝利条件

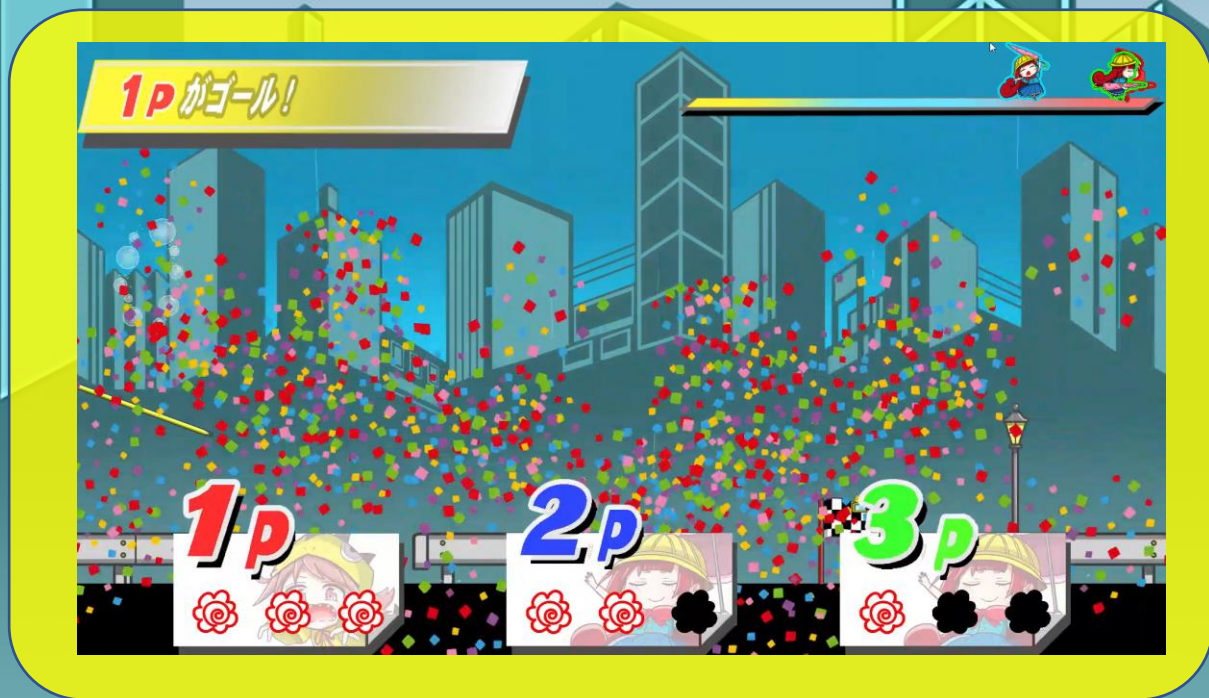
ライバルを脱落させたり  
一位でゴールすると、**はなまるスタンプ**がもらえる！



ゴール



はなまるスタンプ



# キャラクター

## 五月 紫子花

### 特徴



ブーストの速度は遅く  
距離が長い!

## 雨を 小梅

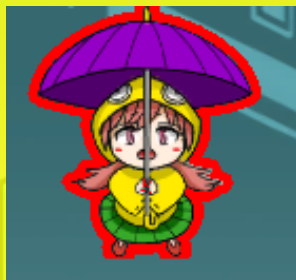


ブーストの速度は速く  
距離が短い!

# できること

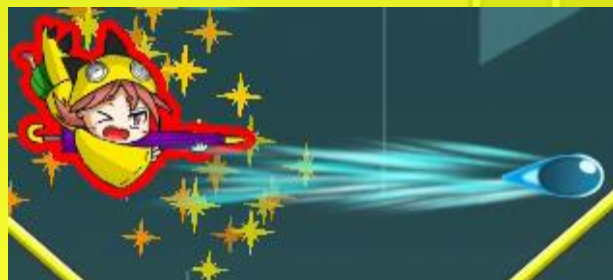
## ジャンプ

高く飛びあがる！ 滑空するとゆっくり降下！



## アタック

水鉄砲を放つ！ 命中したライバルは減速！



## ひっかける

傘の柄をひっかけて高速移動！



## ブースト

ウォーターゲージをチャージして加速！



# ステージギミック

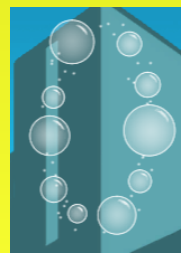
## 足場

下からすり抜けられる足場 奇襲を狙え！



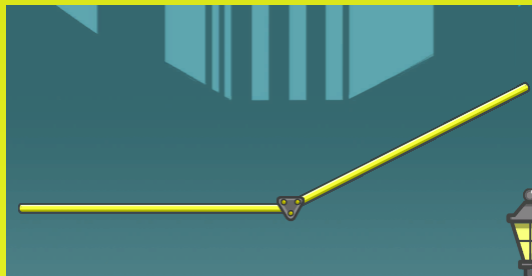
## リング

触れるとウォーターゲージが貯まる！  
アタックやブーストに使える！



## てすり

傘で滑れる アタックの的になりやすい



## 上昇気流

滑空している時、空高く舞い上がる！



雨

看板を通過すると雨が降り始める！  
雨の時はアタックがパワーアップ！逆転を狙え！



水鉄砲の弾が三方向に！

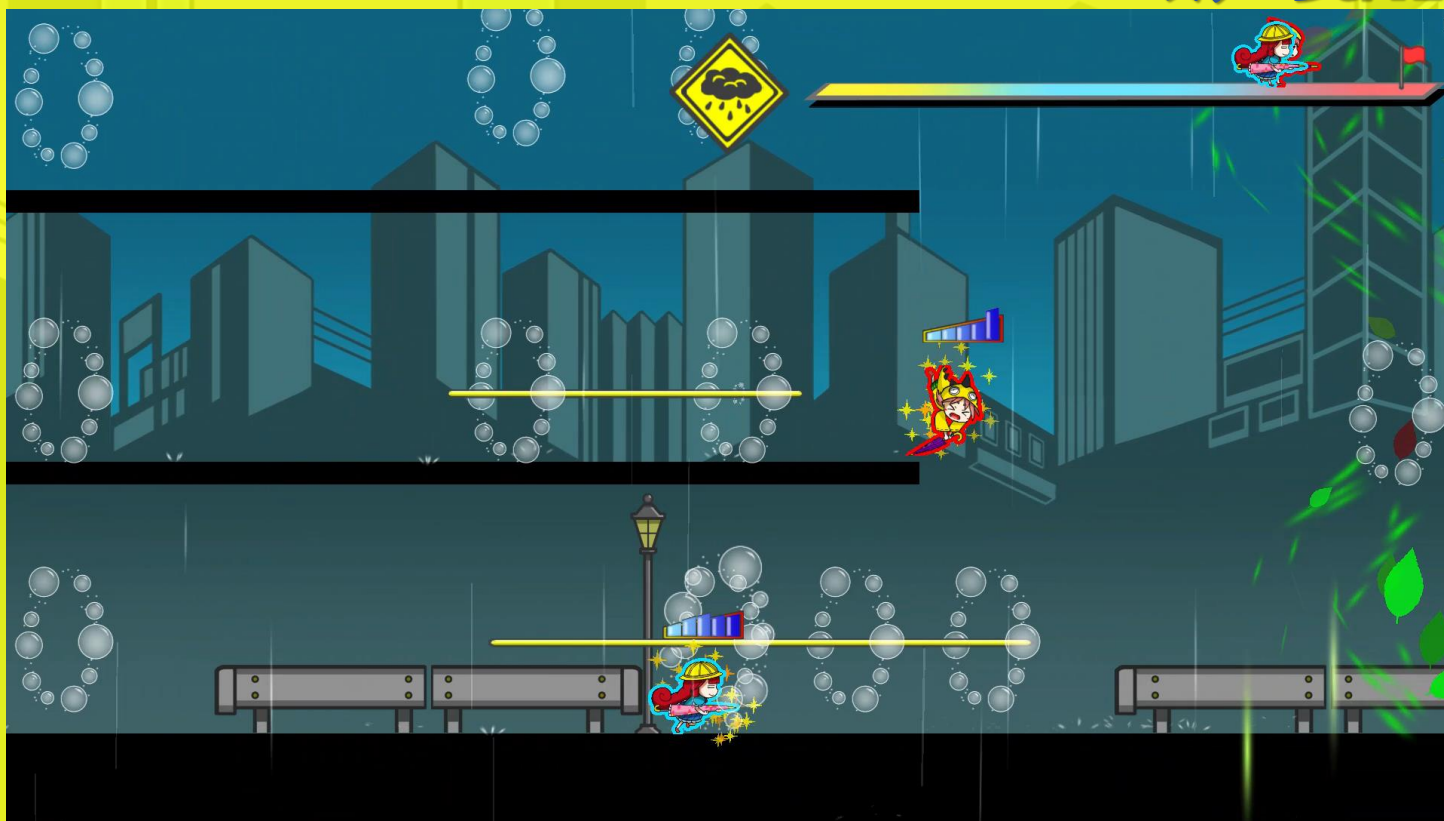
# ステージコンセプト

## 全ステージ12種

一部抜粋

ルートによって配置されているギミックの数が違うステージ  
リングで逆転を狙う為に競争率の高いルートをとるか  
順位を保守する為にギミックが少ないルートを選ぶかの取捨選択が  
発生するような設計

ステージ6/12





# ステージコンセプト

## 全ステージ12種

一部抜粋

中心に主軸となる長い手すりとその脇にあるリングが特徴的なステージ

標的になりやすい**手すり**に掴まり続けるか、攻防戦の為にコースを外れるかの取捨選択が発生するような設計

ステージ8/12



リングと短い手すりがたくさん配置されたステージ。

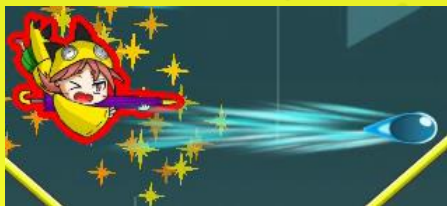
アタックが激化し、順位が激しく変動しやすいようにキャラクターの小回りが利くような設計に配慮

ステージ11/12



# あそびかた

Rトリガー（短押し）：アタック  
（ウォーターゲージを消費）



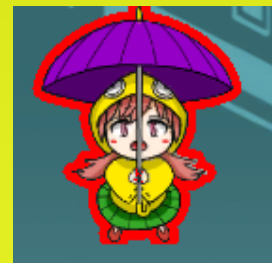
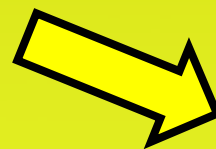
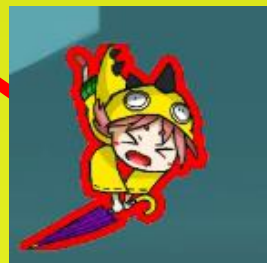
Rトリガー：ブースト（長押し）  
（ウォーターゲージを消費）



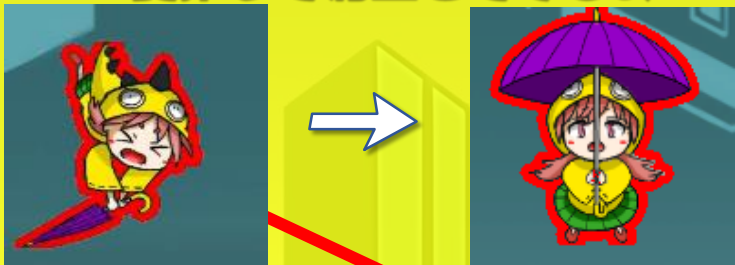
Bボタン：ひっかける



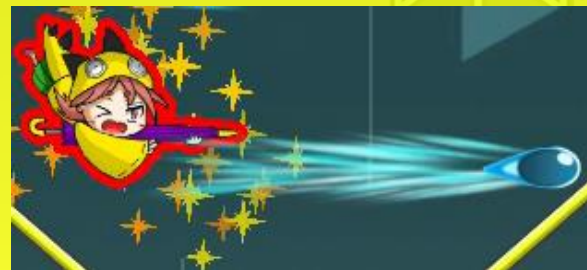
Aボタン：ジャンプ  
長押しで滑空もできるよ！



**Aボタン：ジャンプ**  
長押しで滑空もできるよ！



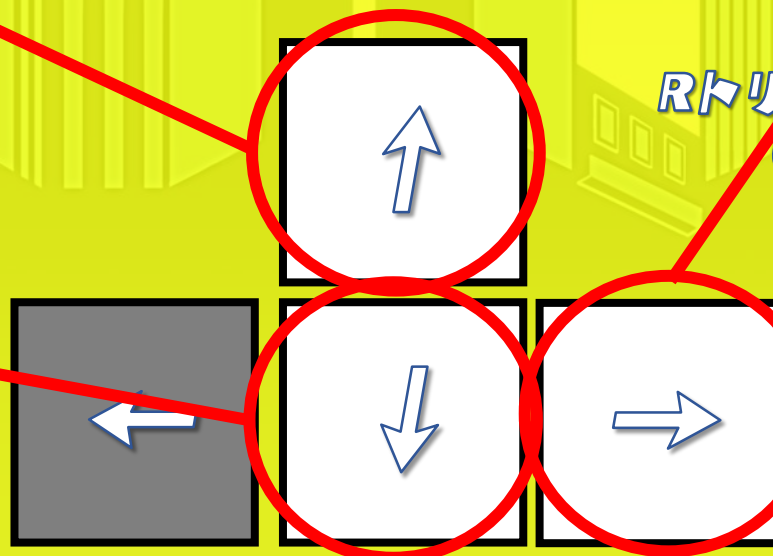
**Rトリガー（短押し）：アタック**  
（ウォーターゲージを消費）



**Bボタン：ひっかける**



**Rトリガー：ブースト（長押し）**  
（ウォーターゲージを消費）



## キーボード割り当て

**1P**  
(1 : 参加)  
W/S/Dキー

**2P**  
(2 : 参加)  
Y/H/Jキー

**3P**  
(3 : 参加)  
P/+/\*キー

**4P**  
(4 : 参加)  
↑/↓/→キー

決定

